

## MANUALE WIRELESS INTERFACE



Il Wireless Interface può essere utilizzato con un'infinità di dispositivi trasmettitori (a patto che siano dotati di jack standard da 3,5 mm) per consentire l'accesso al PC tramite l'utilizzo di sensori.

### Caratteristiche:

- Il Wireless Interface può essere abbinato al Multi-Receiver, al Mini-Slat o al Maxi-Slat.
- Dotato di ingresso per jack 3,5 mm standard (sensore comune)
- Funziona con Helpiswitch Wireless e con tutti i sensori standard a filo.
- Ampio raggio d'azione (10 metri)
- Display con indicatori LED integrati per consentire la selezione della funzione sensore per l'accesso al PC
- Dotato di sistema di risparmio energetico. [Mancanza del tasto Accensione/spengimento (On/Off)]!

### Compatibilità:

Wireless Interface è compatibile con il Multi-Receiver, il Mini-Slat o il Maxi-Slat sia che si utilizzi per l'accesso al PC sia che si utilizzi per controllare giocattoli o giochi.

### ACCOPPIAMENTO CON UNA UNITA' RICEVENTE USB:

Wireless Interface deve essere accoppiato ad uno dei ricevitori suddetti prima di poter iniziare a lavorare.

#### Accoppiamento col Multi-Receiver:

- 1 – Posizionare il Wireless Interface vicino al Multi-receiver ;
- 2 – Premere brevemente il pulsante accoppiamento (PAIR) che si trova nella parte anteriore del Multi-Receiver; il LED accoppiamento lampeggerà lentamente.
- 3 – Premere il pulsante accoppiamento (PAIR) del Wireless Interface [C] ENTRO 10 SECONDI.

4 – Il LED accoppiamento sul Multi-Receiver continuerà a lampeggiare mentre “dialoga” col Wireless Interface. Al completamento dell’operazione il LED accoppiamento si illuminerà per 5 secondi, confermando così l’avvenuto accoppiamento. Il Wireless Interface è ora pronto per l’utilizzo. Ogni volta che Multi-Receiver riceve un segnale da un dispositivo trasmettitore, il LED accoppiamento si illuminerà brevemente per dare conferma che l’accoppiamento wireless è operativo.

5 – In caso il LED di accoppiamento smetta di lampeggiare dopo 30 secondi e non si illumina, ripetere la procedura dal punto n. 2.

Se l’accoppiamento non dovesse riuscire anche questa volta, preghiamo consultare il paragrafo “Risoluzione dei problemi” del presente manuale.

Le informazioni di accoppiamento del Wireless Interface saranno trattenute anche dopo il cambio delle batterie.

Operatività con una unità ricevente USB:

E’ possibile selezionare la funzione desiderata premendo il pulsante Mode [A] e controllando l’annesso display LED [B]. Il display illustrerà/confermerà la funzione prescelta premendo il pulsante Mode una volta. Il display si spegnerà dopo 4 secondi per risparmiare energia.

Per cambiare la funzione prescelta, premere il pulsante Mode e mantenerlo premuto (oppure procedere a scatti singoli premendo diverse volte) fino a raggiungere la funzione desiderata (rilevabile dalla cifra indicata sul display); il display passerà in rassegna i numeri dallo “0” al “9” e successivamente le lettere dalla “A” alla “H” per poi tornare da capo alle cifre dallo “0” al “9” e così via. Le impostazioni a disposizione sono un misto di funzioni sensore, mouse e tastiera.

Consultare la tabella seguente per le impostazioni possibili:

IMPOSTAZIONE	Tipo	Funzione	Spiegazione
0	Sensore	Sensore1	Tipiche funzioni del gamepad utilizzate con vari software
1	Sensore	Sensore2	Idem c.s.
2	Sensore	Sensore3	Idem c.s.
3	Sensore	Sensore4	Idem c.s.
4	Mouse	Click Sx	Funzioni standard del mouse
5	Mouse	Click Dx	Idem c.s.
6	Mouse	Blocca trascinamento	Idem c.s.
7	Tastiera	Spazio	Funzioni generiche di tastiera comunemente usate per l’accesso al PC
8	Tastiera	Invio	Idem c.s.
9	Tastiera	Tabulatore	Idem c.s.
A	Tastiera	F7	Funzioni comunemente utilizzate per es. con Clicker
B	Tastiera	F8	Idem c.s.
C	Tastiera	Numero 2	Usati con software Americani
D	Tastiera	Numero 3	Idem c.s.
E	Tastiera	Freccia su	Funzioni generiche di tastiera comunemente usate per la navigazione
F	Tastiera	Freccia giù	Idem c.s.
G	Tastiera	Freccia sx	Idem c.s.
H	Tastiera	Freccia dx	Idem c.s.

## ACCOUPLAMENTO CON MINI-SLAT O MAXI-SLAT

- 1 – Posizionare il Wireless Interface vicino al Mini-Slat o Maxi-Slat.
- 2 – Premere brevemente il pulsante accoppiamento che si trova nella parte anteriore del Mini-Slat o Maxi-Slat; **NB:** Il Maxi-Slat è dotato di due pulsanti accoppiamento (uno per ogni canale); controllare che si stia agendo sul canale corretto.
- 3 – Premere il pulsante accoppiamento (PAIR) del Wireless Interface [C] ENTRO 10 SECONDI.
- 4 – Il LED accoppiamento sul Mini-Slat o Maxi-Slat continuerà a lampeggiare mentre “dialoga” col Wireless Interface. Al completamento dell’operazione il LED accoppiamento (PAIR) si illuminerà per 5 secondi, confermando così l’avvenuto accoppiamento. Il Wireless Interface è ora pronto per l’utilizzo. Ogni volta che Mini-Slat o Maxi-Slat ricevono un segnale da un dispositivo trasmettitore, il LED accoppiamento si illuminerà brevemente per dare conferma che l’accoppiamento wireless è operativo.
- 5 – In caso il LED di accoppiamento smetta di lampeggiare dopo 30 secondi e non si illumina, ripetere la procedura dal punto n. 2.

Se l’accoppiamento non dovesse riuscire anche questa volta, preghiamo consultare il paragrafo “Risoluzione dei problemi” del presente manuale.

Le informazioni di accoppiamento del Wireless Interface saranno trattenute anche dopo il cambio delle batterie.

### Operatività con Mini-Slat o Maxi-Slat:

La funzione di un sensore è implicita e non necessita di programmazione. E’ necessario impostare la funzione “0” per consentire un utilizzo corretto col Mini-Slat o Maxi-Slat. Premere il pulsante Mode [A] fino a che appaia la cifra “0” sul display LED [B].

### Risoluzione problemi:

Dispositivo non funziona con l’unità ricevente USB:

- controllare che le due unità siano state accoppiate correttamente.
- controllare che le batterie non siano scariche.

Dispositivo non funziona con Maxi-Slat o Mini-Slat:

- Non è stata impostata la modalità “0”; premere il pulsante MODE per impostare la modalità “0”.
- I due dispositivi non sono accoppiati correttamente; ripetere le procedure di accoppiamento.
- Controllare che le batterie non siano scariche

Dispositivo trasmettitore funziona a scatti:

- Controllare che le batterie non siano scariche
- Al di fuori del raggio di portata; avvicinare il dispositivo ricevitore al Wireless Interface.
- Interferenze: spostare Wireless Interface ed il (i) dispositivo(i) ricevitore (i) dalla fonte di interferenza. Consigliamo anche di riavviare l’unità PC.

Dispositivo e Multi-Receiver non si accoppiano:

- Controllare che le batteria non siano scariche;
- Assicurarsi che il Wireless Interface sia vicino (entro 1 mt) all’unità ricevente durante l’accoppiamento.

**Distribuito in esclusiva per l’Italia da:**

**Helpicare by Didacare srl**  
**Via Galvani 5/A**  
**40017 San Giovanni in Persiceto (Bologna)**

**TEL 0516810450**

**Fax 0516811287**